

Назва дисципліни	<b>Комп'ютерна графіка і web-дизайн</b>
Інформація про факультети (навчально-наукові інститути) і курси навчання, студентам яких пропонується вивчати цю дисципліну	факультет МЕВ і ТБ. Цільова аудиторія – здобувачі вищої освіти першого (бакалаврського) рівня вищої освіти
Контактні дані розробників робочої програми навчальної дисципліни, науково-педагогічних працівників, залучених до викладання	Горелков Дмитро Вікторович, доцент кафедри міжнародної електронної комерції та готельно-ресторанної справи, кандидат технічних наук, доцент (61022, Харків, майдан Свободи, 6, північний корпус, 2 поверх, каб. 262а; тел. (057) 707-53-06, електронна адреса: <a href="mailto:gorelkov.dmv@gmail.com">gorelkov.dmv@gmail.com</a>
Попередні умови для вивчення дисципліни	Вивчення дисципліни передбачає попереднє вивчення дисципліни «Інформатика»
Опис	<p>Мета дисципліни: формування професійних компетенцій майбутніх спеціалістів у галузі створення, опрацювання зображень для корпоративних сайтів, інтернет-торгівлі іміджево-рекламної поліграфічної продукції</p> <p><b>Очікувані результати навчання.</b> Використовувати сучасні інформаційні та комунікаційні технології, програмні пакети загального і спеціального призначення. Розробляти та реалізовувати міжнародні проекти, у тому числі в сфері міжнародної електронної комерції, працювати в проектних групах, мотивувати людей і рухатися до спільної мети, діяти соціально-відповідально та свідомо. Обґрунтувати вибір і застосовувати інформаційно-аналітичних інструментарій, економіко-статистичні методи обчислення, складні техніки аналізу та методи моніторингу кон'юнктури світових ринків, ілюструвати і презентувати результати оцінювання, підсумовувати та розробляти рекомендації, заходи з адаптації до змін міжнародного середовища.</p>
	<p><b>Теми аудиторних занять та самостійної роботи</b> Заплановано 8 (вісім) тем, які вивчаються протягом 64 годин аудиторних занять (32 год. – лекції, 32 год. – практичні заняття).</p> <p><i>Тема 1.</i> Призначення, можливості і сфери застосування комп'ютерної графіки. <i>Тема 2.</i> Векторна графіка. <i>Тема 3.</i> Векторна графіка. 3D графіка в системі AutoCAD. <i>Тема 4.</i> Растрова графіка.</p>

	<p><i>Тема 5.</i> Основні поняття, технології Web-дизайну.</p> <p><i>Тема 6.</i> Робота над web-сайтом.</p> <p><i>Тема 7.</i> Робота з таблицями та фреймами.</p> <p><i>Тема 8.</i> Створення і використання форм. Засоби розміщення сайтів в мережі Інтернет.</p> <p><b>Методи контролю результатів навчання</b> поточний контроль здійснюється у формі усних відповідей на практичних заняттях; письмового експрес-контролю; тестових завдання; виконання розрахункових завдань; розв'язування ситуаційних задач. Підсумковий контроль – у формі екзамену.</p> <p><b>Мова викладання. українська</b></p>
--	--

