

Назва дисципліни	Комп'ютерна графіка
<p><b>Інформація про факультети (навчально-наукові інститути) і курси навчання, студентам яких пропонується вивчати цю дисципліну</b></p>	<p>Дисципліна пропонується для викладання на факультеті міжнародних економічних відносин та туристичного бізнесу. студенти 2 курсу, 4 семестр, спеціальність 291 - «Міжнародні відносини, суспільні комунікації та регіональні студії», освітня програма: "Міжнародна інформація та міжнародні комунікації".</p>
<p><b>Контактні дані розробників робочої програми навчальної дисципліни, науково-педагогічних працівників, залучених до викладання</b></p>	<p>Д.т.н. проф.. Чала Оксана Вікторівна (61022, Харків, майдан Свободи, 6, каб. 264; тел. +380 (57) 705-10-59 електронна адреса: oksana.chala@karazin.ua.</p>
<p><b>Попередні умови для вивчення дисципліни</b></p>	<p>Вивчення дисципліни передбачає попереднє засвоєння кредитів з інформатики</p>
<p><b>Опис</b></p>	<p><b>Мета викладання навчальної дисципліни:</b> є формування компетенцій здобувачами з основ створення графічних зображень, знань про растрову та векторну графіку, створення і редагування графічних об'єктів, візуальних елементів web-дизайну та UI/UX дизайну для здійснення інформаційної діяльності у сфері міжнародних відносин.</p> <p><b>Очікувані результати навчання.</b> У результаті вивчення навчальної дисципліни студент повинен</p> <p><b>знати:</b> основні поняття комп'ютерної графіки; загальні поняття про кольори та колірні моделі; поняття про растрову та векторну графіку; поняття про фрактальну графіку; растрові графічні редактори; в основи роботи Adobe Illustrator; UI/UX дизайн та прототипування; візуальні елементи дизайну користувацького інтерфейсу; основи роботи в графічному редакторі Figma.</p> <p><b>вміти:</b> застосовувати методи та засоби обробки графічних зображень; використовувати програмні засоби для роботи з графічними об'єктами; визначати логічну послідовність виконання робіт з графічного дизайну; створювати та редагувати об'єкти векторної графіки; застосовувати Adobe Illustrator в web-дизайні; створювати UX design, користувацьких елементів; створення каркасів макетів і інтерактивних прототипів; працювати з компонентами програмного забезпечення при створенні інтерфейсу чи графічних об'єктів; створювати макети та прототипи в Figma.</p> <p><b>Теми аудиторних занять та самостійної роботи.</b> Протягом вивчення навчальної дисципліни у межах аудиторної та самостійної роботи студенти повинні засвоїти матеріал за наступними темами: 1. Вступ до комп'ютерної графіки. 2. Технічне та програмне забезпечення комп'ютерної графіки 3. Колір. Моделі кольору. 4. Растрові алгоритми генерування кривих ліній. 5. Растрові алгоритми зафарбовування і заповнення областей 6. Побудова інтерполяційних та згладжуючих кривих 7. Математичні моделі поверхонь 8. Фрактали в комп'ютерній графіці. 9.</p>

Моделювання 2D/3D-перетворень. 10. Зафарбовування видимих поверхонь.

**Методи контролю результатів навчання.**

Поточний контроль упродовж семестру – 60 балів;  
залік – 40 балів

Критеріями оцінювання знань за поточний контроль є успішність засвоєння знань та набутих навичок на лекціях, що включає систематичність їх відвідування, здатність студента засвоювати категоріальний апарат, навички узагальнення мислення, логічність та повноту викладання навчального матеріалу, навички творчо підходити до вирішення поставлених завдань, активність роботи на лекціях, самостійне опрацювання тем у цілому чи її окремих питань.

Студенти, знання яких оцінені мінімально необхідною для складання заліку кількістю балів, не мають право на виконання додаткових завдань для підвищення отриманої кількості балів.

Студенти, які були відсутні на лекції або отримали незадовільну оцінку за виконання самостійної роботи, відпрацьовують пропущене заняття або незадовільну оцінку викладачу у дні його консультацій за графіком, затвердженим кафедрою.

Для відпрацювання студент зобов'язаний надати індивідуально виконане завдання за темою пропущеного заняття та продемонструвати належний рівень теоретичної підготовки за темою заняття, яке відпрацьовується.

Оцінка успішності студента є рейтинговою і виставляється за стобальною шкалою з урахуванням оцінок засвоєння окремих розділів.

На вивчення навчальної дисципліни відводиться 120 годин / 4 кредити ECTS.

**Мова викладання** – українська.