

Назва дисципліни	«Комп'ютерна графіка і web-дизайн»
Інформація про факультети (навчально-наукові інститути) і курси навчання, студентам яких пропонується вивчати цю дисципліну	факультет МЕВ і ТБ. Цільова аудиторія – студенти 2 курсу, 3 семестру
Контактні дані розробників робочої програми навчальної дисципліни, науково-педагогічних працівників, залучених до викладання	канд. екон. наук, доцент кафедри міжнародної електронної комерції та готельно-ресторанної справи Кривцова А.С. (61022, Харків, майдан Свободи, 6, північний корпус, 2 поверх, каб. 262-а; тел. (057) 707-53-06 електронна адреса : anna.perepelytsia@karazin.ua).
Попередні умови для вивчення дисципліни	Вивчення дисципліни передбачає попереднє засвоєння кредитів з таких дисциплін, як: «Основи наукових досліджень та інформаційної культури», «Веб-технології та веб-програмування», «Інформаційні системи та технології»
Опис	<p><b>Метою</b> викладання даної навчальної дисципліни є формування професійних компетенцій майбутніх економістів у галузі створення, опрацювання зображень для корпоративних сайтів, інтернет-торгівлі, іміджево-рекламної поліграфічної продукції тощо.</p> <p>У <b>результаті</b> вивчення навчальної дисципліни студенти (слухачі) будуть вміти:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- перетворювати графічні файли з одного формату в інший та здійснювати експорт-імпорт зображень між різними програмами;</li> <li>- працювати в середовищі програми Adobe Photoshop;</li> <li>- виконувати обробку растрових зображень (фотографії, web-графіка, рекламні плакати);</li> <li>- розробляти буклети, листівки, ілюстрації для веб-сторінок, ретушувати і відновлювати фотографії, створювати колажі;</li> <li>- підготувати графіку до розміщення в інтернет;</li> <li>- виводити зображення на друк.</li> </ul> <p><b>Теми аудиторних занять:</b></p> <p>Заплановано 6 тем, які вивчаються протягом 64 годин аудиторних занять (32 год. – лекції, 32 год. – семінарські (практичні) заняття).</p> <p><i>Тема № 1.</i> Загальні відомості про комп'ютерну графіку.  <i>Тема № 2.</i> Колір в комп'ютерній графіці.  <i>Тема № 3.</i> Інструментальні засоби растрових редакторів. Графічний редактор Adobe Photoshop.  <i>Тема № 4.</i> Робота з текстом у Adobe Photoshop  <i>Тема № 5.</i> Інструментальні засоби векторних редакторів. Програма Corel Draw.  <i>Тема № 6.</i> Конвертація і обмін зображеннями між різними програмами. Растрезація і векторизація.</p> <p><b>Методи контролю результатів навчання</b>  поточний контроль здійснюється у формі усних відповідей на семінарських заняттях; письмового експрес-контролю; тестових завдань; виконання творчих завдань; розв'язування ситуаційних задач. Підсумковий контроль – у формі іспиту.</p> <p><b>Мова викладання.</b> українська</p>